



Installatiehandleiding

Inhoudsopgave

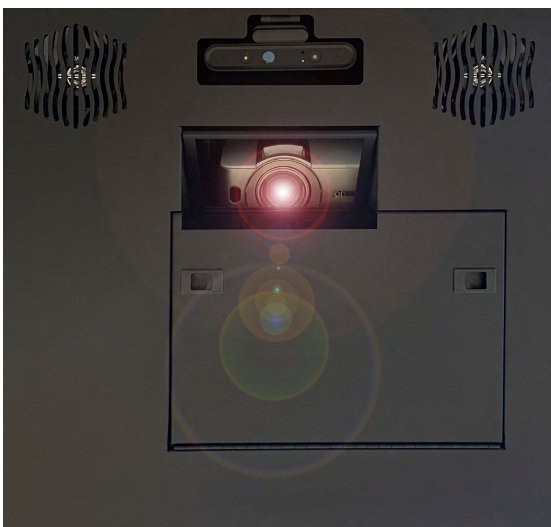
Welkom	3
Wat zit er in de doos	3
Beschrijving	4
Specificaties	5
Bedradingsschema	5
Plaats van installatie	7
Installatiegereedschap en uitrusting	8
Installatie van verlaagd/verlaagd plafond	9
CONCRETE BEVESTIGING	9
GIPSPLAAT BEVESTIGING.....	9
BALK OF STRUCTURELE BEVESTIGING	9
Installatie gipsplafond	10
DRAAGBALKBEVESTIGING	11
GIPSPLAAT BEVESTIGING.....	11
Open Beam Plafond Installatie	11
POSTMOUNT	11
KETINGMONTAGE.....	12
Inschakelen	12
OMDRAAIEN VAN HET GEPROJECTEERDE BEELD	13
SCHERPSTELLING EN BEELDGROOTTE.....	13
CENTREREN VAN DE PROJECTIE.....	14
De software kalibreren	14
Wandprojectie en Internetverbinding	17
Veiligheidsinstructies	18
Reiniging en onderhoud	18
Juridische informatie	18
Contacteer ons	18

Welkom

Wij raden u aan deze hele handleiding te lezen om vertrouwd te raken met de Lucynt-capsule voordat u de installatie uitvoert. De capsule kan aan elk type plafond worden bevestigd en op een tafel, vloer of muur worden geprojecteerd. De capsule is speciaal ontworpen om goed te passen in een standaard plafondtegelloze, maar voor Europese installaties kan hij bovenop het rooster rusten. Hoewel hij is ontworpen om in een verlaagd plafondrooster te passen, kan hij ook aan een gipsplafond of een open balkenplafond worden bevestigd. Wees voorzichtig met de apparatuur; schade door verkeerd gebruik, verkeerde behandeling of onjuiste installatie valt niet onder de garantie. Als u vragen heeft over het installatieproces, neem dan gerust contact op met ons ondersteuningsteam op: support@lucynt.com

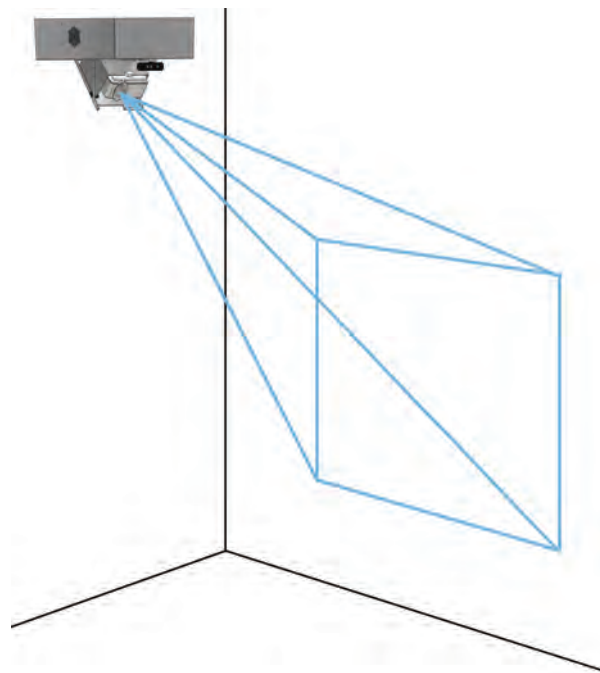
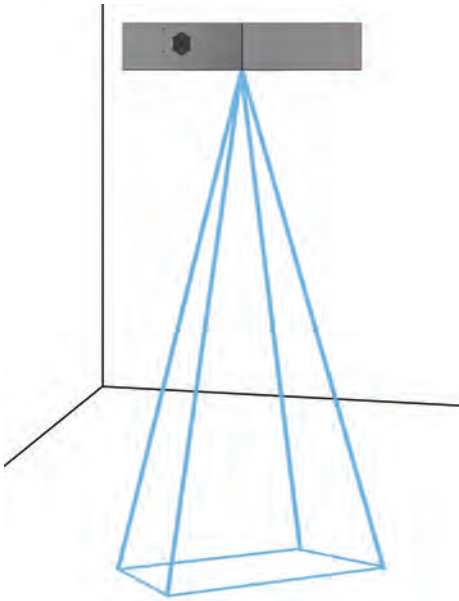
Wat zit er in de doos

De Lucynt-capsule gebruikt een draadloos toetsenbord, een afstandsbediening om de projector te bedienen en een netsnoer dat aan de achterkant van de capsule wordt bevestigd. Bij het systeem wordt een USA-stijl netsnoer geleverd dat is ontworpen voor 120-240 volt stroom. Mocht u een ander netsnoer nodig hebben dan de meegeleverde versie, dan kunt u een C14-stekker kopen die in de C13-connector op het apparaat past.



Beschrijving

Lucynt maakt gebruik van een projector die horizontaal naast een spiegel is geplaatst, zodat deze op een tafel of vloer reflecteert. Aan de onderkant van de capsule bevindt zich een paneel dat wordt geopend door twee schuifsloten naar binnen te duwen, waardoor het paneel opengaat om muurprojecties mogelijk te maken. Aan elke kant van het paneel bevindt zich een flexibele arm die naar binnen kan worden geschoven om het niveau van het paneel te regelen, en wanneer het volledig geopend is, is er toegang tot de projector en de binnenkant van de capsule. Door de twee flexibele armen naar binnen te duwen kan het paneel worden gesloten en weer vergrendeld. Zorg ervoor dat elk slot gesloten is door zachtjes tegen het paneel te duwen.



Specificaties

GEWICHT: 11,8 kg.

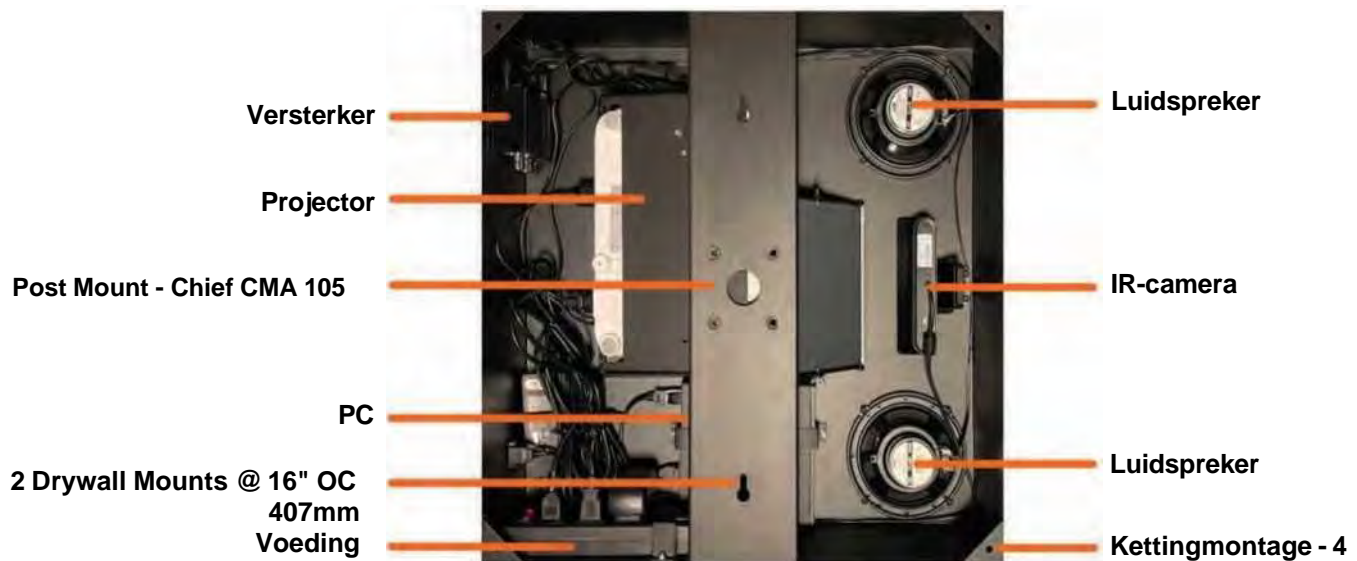
AFMETINGEN: 23.75" x 23.75" x 6" H (603mm x 603mm x 152mm H)

STROOMVOORZIENING: 120-240 volt (circuit van 15 ampère heeft de voorkeur)

WATTVERBRUIK: 600

PROJECTORLAMPUREN: 4400 Normaal / 10.000 Eco / 10.000 Smart Eco / 15.000 Lamp Save

NETWERKVERBINDING: Wifi of een mannelijke RJ45 connector op een cat 5/6 kabel.
Opmerking: Lucynt vereist geen internettoegang om te werken, maar het is noodzakelijk voor het bijwerken van software, games en technische ondersteuning.



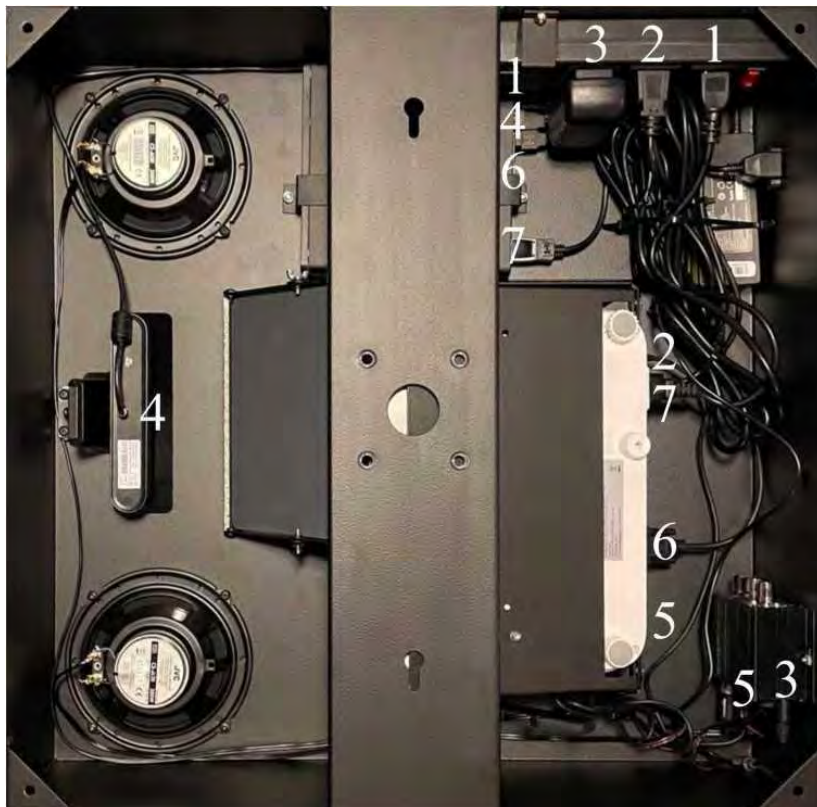
Bedradingschema

Het is mogelijk dat tijdens de verzending enkele aansluitingen zijn losgeraakt. Voor de installatie is het van cruciaal belang te controleren of alle elektrische en USB-aansluitingen stevig vastzitten. Na controle van alle aansluitingen raden wij aan het apparaat op zijn kant te leggen en aan te zetten, met het gezicht naar een muur, zodat kan worden vastgesteld of het beeld en geeft.

De computer gaat aan als hij is aangesloten, maar de projector moet worden aangezet met de witte afstandsbediening. Als u spelletjes ziet spelen en er geluid uit komt, druk dan op Escape op het toetsenbord, sluit de spelsoftware af en sluit de computer af. De projector moet worden uitgeschakeld met de afstandsbediening. Als de spelletjes niet op beweging reageren, is dat niet erg, het werkt op basis van dieptewaarneming en dat wordt na de installatie geprogrammeerd.

1. PC (Computer)-stroom (er is ook een stroomblokaansluiting op het snoer)
2. Projector-power
3. Versterker-vermogen
4. IR Camera-USB
5. RCA kabel - Versterker naar Projector (audio out)
6. Projectorbesturing naar PC-USB
7. Video-HDMI/Display kabel van Projector naar PC

Er zijn ook twee USB-schijven in de achterkant van de PC geplaatst voor het toetsenbord en wifi.



Plaats van installatie

De projectiegrootte wordt bepaald door de afstand van de capsule tot de tafel, de vloer of de muur. Hoe groter de afstand, hoe groter de projectie. Met de projector kan de grootte van de projectie enigszins worden aangepast, maar wij raden u aan de volgende aanbevelingen voor elk type installatie in acht te nemen en de projector na voltooiing van de installatie licht aan te passen.

- * De maximale afstand tussen de capsule en het projectieoppervlak is 4,5 meter. Verder dan dat zal de IR camera moeite hebben om beweging te herkennen.
- * De projectie is rechthoekig, met de horizontale as parallel aan de luidsprekers.
- * De verstelbare spiegel maakt een lichte verticale beweging van het geprojecteerde beeld mogelijk, en in de ideale opstelling is het beeld direct onder de IR-camera gecentreerd.
- * Bij tafelininstallaties mag de montagehoogte niet meer dan 3 m boven de vloer bedragen. Op die manier kan een tafel van 1,5 x 1,8 m als speeloppervlak worden gebruikt. De eenvoudigste methode om deze tafelgrootte te bereiken is om twee tafels van 76 cm x 1,8 m tegen elkaar te plaatsen.
- * De aanbevolen montagehoogte voor een vloerprojectie is 3 tot 4,5 m (9' tot 15'), maar hij kan ook lager worden gemonteerd indien de plafondhoogte dit vereist.
- * Het oppervlak voor de projectie moet optimaal wit en niet-reflecterend zijn.
- * De projector presteert uitzonderlijk goed in een groot aantal lichtomstandigheden, maar direct zonlicht moet worden vermeden. Als de installatie dicht bij ramen staat die omgevingslicht binnenlaten, kan het nodig zijn om jaloezieën te installeren.
- * Geen verlichtingsarmaturen, ventilatiekanalen, sprinklers of elektrische leidingen mogen de installatie van de capsule of de toegang tot het onderhoud belemmeren.

Montage hoogte tot de vloer	Minimum grootte		Maximum grootte	
	Hoogte	Breete	Hoogte	Breet
10' - 3m	5' 10" - 176cm	9' 4" - 286cm	6' 9" - 210cm	10' 6" - 320cm
11' - 3,35m	6' 5" - 198cm	10' - 304cm	7' 3" - 222cm	11' 6" - 350cm
12' - 3.7m	7' - 213cm	10'4" - 317cm	7' 10" - 238cm	12' 7" - 386cm
13' - 4m	7' 9" - 236cm	10' 10" - 329cm	8' 5" - 258cm	13' 7" - 417cm
14' - 4.25m	8' 3" - 252cm	12' 7" - 386cm	9' 3" - 283cm	14' 5" - 440cm
15' - 4,5 m	8' 11" - 273cm	13' 7" - 417cm	10' - 304cm	16' - 487cm

Installatiegereedschap en uitrusting

Hieronder vindt u de apparatuur die nodig kan zijn voor uw installatie. Elke installatiestijl is anders, dus u hebt misschien niet al deze items nodig, maar u hebt wel een ladder of lift nodig om de installatie uit te voeren. Hardware en installatie moeten voldoen aan de plaatselijke bouwverordeningen.

Het is belangrijk dat u bij de installatie van de capsule onderdelen gebruikt die driemaal het gewicht van de capsule kunnen dragen. Voorbeeld: De 11,8 kg zware capsule vereist ketting, draad, schroeven, klemmen en ankers die minstens 35 kg kunnen dragen.



Boormachine



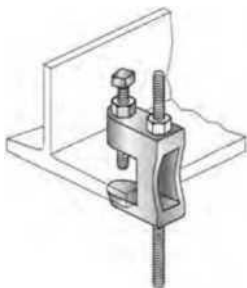
Betonboor



Boor



Ketting



Balkklem



Betonanker



Anker voor gipsplaten



Spanschroef



Oogschroef



Houtschroef Oogje



Caribische haak



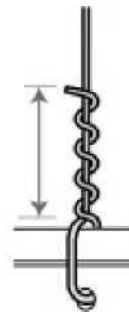
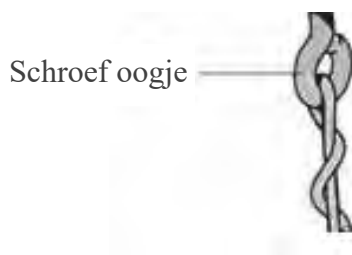
Drop plafond Draad

Installatie van verlaagd/verlaagd plafond

Hoewel het metalen rooster de capsule waarschijnlijk kan dragen, is het noodzakelijk de eenheid te bevestigen aan een structureel onderdeel boven het rooster, zodat als het rooster zou vallen, de capsule nog steeds hangt. Het type plafond boven het rooster bepaalt de bevestigingsmethode.

CONCRETE BEVESTIGING

1. Teken een vierkant van 603 mm op het beton direct boven de plaats waar de eenheid zal worden geplaatst. Boor met een betonboor een gat in elke hoek. Steek een betonanker met draadoog in elk hoekgat en draai het stevig vast.
2. Er zijn twee methoden om de capsule vast te zetten. Optie A is de eenvoudigste.
 - A. Voer de plafonddraad door elk oog en draai hem 3 volle slagen binnen een spanwijdte van 76 mm. Plaats de capsule in het rasterwerk en voer de draad door elk hoeksteungat. Trek de draad strak en draai hem 3 volle slagen rond binnen een spanwijdte van 76 mm.



- B. Sluit een karabijnhaak aan op elk oog en bevestig een stuk ketting dat tot het rooster reikt. Bevestig een karabijnhaak aan elk uiteinde van een spanschroef, en verbind één uiteinde met een nok van de capsule. Herhaal dit voor elke komer en plaats de capsule dan in het rasterwerk. Sluit de karabijnhaak van elke spanschroef aan op de ketting, zodat deze de capsule ondersteunt. Waarschijnlijk moeten de spanschroeven worden bijgesteld om de ketting strak te trekken. Knip overtollige ketting af.

GIPSPLAAT BEVESTIGING

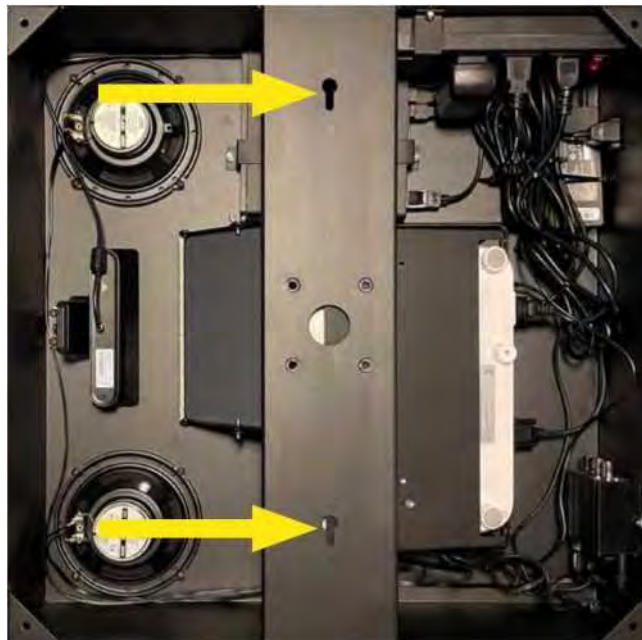
1. Teken een vierkant van 603 mm op de droge muur direct boven de plaats waar de eenheid wordt geplaatst. Boor een gat in elke hoek en installeer een anker en schroef er een oog in.
2. Voer optie A of B uit, zoals hierboven aangegeven.

BALK OF STRUCTURELE BEVESTIGING

1. Er zijn twee methoden om de capsule vast te zetten. Optie A is de eenvoudigste.
 - A. Leid de plafonddraad rond de draagbalk en draai hem 3 volledige slagen binnen een spanwijdte van 76 mm. Plaats de capsule in het rasterwerk en laat de draad door elk komgat lopen. Trek de draad strak, en draai hem 3 volle slagen rond binnen een afstand van 76 mm.
 - B. Bevestig 4 balkklemmen aan de balk, en schroef een oogje in elk oogje, en draai het vast. Bevestig een karabijnhaak aan elk oog en bevestig een stuk ketting dat tot het rooster reikt. Bevestig een karabijnhaak aan elk uiteinde van een spanschroef, en verbind één uiteinde met een nok van de capsule. Herhaal dit voor elke komer en plaats de capsule dan in het rasterwerk. Sluit de karabijnhaak van elke spanschroef aan op de ketting, zodat deze de capsule ondersteunt. De spanschroeven moeten waarschijnlijk versteld worden om de ketting strak te trekken. Knip overtollige ketting af.

Installatie gipsplafond

De capsule wordt vlak op de gipsplaat gemonteerd en vastgezet met gipsplaatankers of schroeven in een draagbalk. De capsule heeft twee uitsparingen in de hoofddwarsbalk die 407 mm uit elkaar liggen, de afstand van de meeste plafondbalken. Als u geen balken kunt vinden om aan te bevestigen, gebruikt u de gipsplaatverankeringsmethode. De schroeven die u gaat gebruiken moeten een kop hebben die klein genoeg is om door het grote gat te passen, maar groot genoeg om de capsule in het kanaal te houden.



DRAAGBALKBEVESTIGING

1. Markeer de balk(en) op een afstand van 407 mm.
2. Boor gaten die geschikt zijn voor de schroefdraadmaat, en monteer de schroeven tot ze ongeveer 12 mm van de droge muur verwijderd zijn.
3. Open het paneel op de capsule zodat de bevestigingsgaten van de capsule van onderaf zichtbaar zijn.
4. Plaats de capsule over de schroefkoppen en schuif hem opzij zodat de schroefkoppen de capsule ondersteunen.
5. Draai de schroeven aan om het toestel op zijn plaats te houden.

GIPSPLAAT BEVESTIGING

1. Markeer het plafond op een afstand van 407 mm.
2. Boor het juiste gat voor het anker; het anker moet minstens 35 kg kunnen dragen.
3. Plaats het anker en monteer de schroeven tot ze ongeveer 12 mm van de gipsplaat verwijderd zijn.
4. Open het paneel op de capsule zodat de bevestigingsgaten van de capsule van onderaf zichtbaar zijn.
5. Plaats de capsule over de schroefkoppen en schuif hem opzij zodat de schroefkoppen de capsule ondersteunen.
6. Draai de schroeven aan om het toestel op zijn plaats te houden. Niet te strak aandraaien.

Open Beam Plafond Installatie

Er zijn twee methoden om een open balkenplafond te bevestigen. De ene is met paalbevestiging, de andere met ketting.

POSTMOUNT

Als u voor een paalmontage kiest, moet u de Chief bevestigingsplaat CMA 105 aanschaffen om aan de capsule te bevestigen. Het heeft een 1,5" schroefdraad opening om te bevestigen aan uw keuze van post mount.

Opmerking: De schroefgrootte om de plaat aan de capsule te bevestigen is MIO - 1,5 x 16mm lengte. Alles wat langer is dan dat, kan de projector hinderen. Een borging wordt aanbevolen.



Chief CMA 105



KETTINGMONTAGE

Houten balk: Boor vier gaten in de balk, en breng houtschroefogen aan. Afhankelijk van de grootte van de balk hoeft de afstand tussen de gaten niet erg groot te zijn, maar de afstand tussen de paren gaten moet 603 mm bedragen.

Metalen balk: Bevestig vier klemmen aan de balk. Indien mogelijk, plaats een klem gelijkmatig aan elke kant van de balk en herhaal op een afstand van 603 mm. Als de balk eenzijdig is, plaats dan twee klemmen naast elkaar en herhaal dit op 603 mm afstand. Plaats de oorschroeven in de klemmen en draai ze vast.

1. Sluit een karabijnhaak aan op elk oog en bevestig een stuk ketting dat tot de gewenste montagehoogte reikt. Opmerking: De capsule mag niet hoger dan 4,5 m boven de vloer worden gemonteerd, 3 m voor tafelprojecties.
2. Bevestig een karabijnhaak aan elk uiteinde van een spanschroef, en verbind één uiteinde met een hoek van de capsule. Herhaal dit voor elke komer.
3. Sluit de karabijnhaak van elke spanschroef aan op de ketting, zodat deze de capsule ondersteunt. Het zal waarschijnlijk moeten de spanschroeven worden bijgesteld om de capsule waterpas te zetten. Plaats de waterpas op de hoofddwarsbalk en controleer het niveau, draai de waterpas 90 graden en controleer het niveau opnieuw.

Inschakelen

Sluit het apparaat aan op een stroombron en zorg ervoor dat er geen spanning op het netsnoer staat. Als u 220-240 volt gebruikt, is een transformator voor het terugschakelen naar 110-120 volt nodig.

De computer en de versterker starten automatisch, maar de projector moet worden ingeschakeld met de witte afstandsbediening.

Het beeld zal waarschijnlijk niet vierkant zijn, dus moet u de keystone-functie op de afstandsbediening gebruiken om het beeld vierkant te maken. Door op de pijlen omhoog of omlaag te drukken wordt de keystone aangepast en wordt het beeld vierkant.

Het volume kan worden aangepast met de pijlen naar links en rechts.

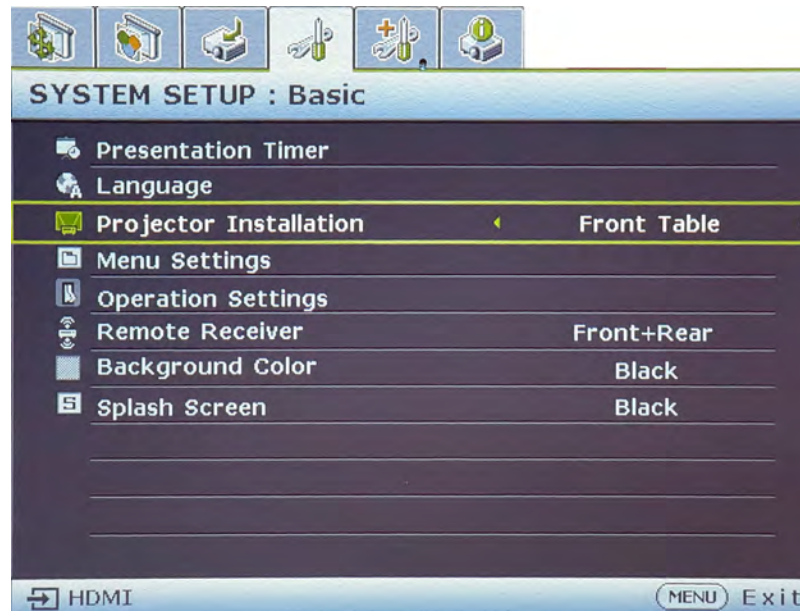


OMDRAAIEN VAN HET GEPROJECTEERDE BEELD

Als u de projectie wilt omdraaien, zodat de bovenkant onderaan verschijnt, kunt u dit doen met behulp van de witte handafstandsbediening.

- * Druk op de Menu knop.
- * Gebruik de links-rechts pijltjestoetsen om te navigeren naar SYSTEM SETUP : Basic
- * Pijl naar beneden naar Projector Installatie.
- * Gebruik de links-rechts pijltjestoetsen om uw lay-out naar wens te wijzigen.

Let op: Verander de instellingen van de afstandsontvanger niet. Deze instelling moet op Front+Rear blijven staan.



SCHERPSTELLING EN BEELDGROOTTE

Om de projectiegrootte en/of focus van uw speelruimte te wijzigen, verplaatst u gewoon de twee draaibare ringen op de projector. Deze bevinden zich direct achter de projectorlens en zijn gemakkelijk bereikbaar via de projectieopening.



CENTREREN VAN DE PROJECTIE

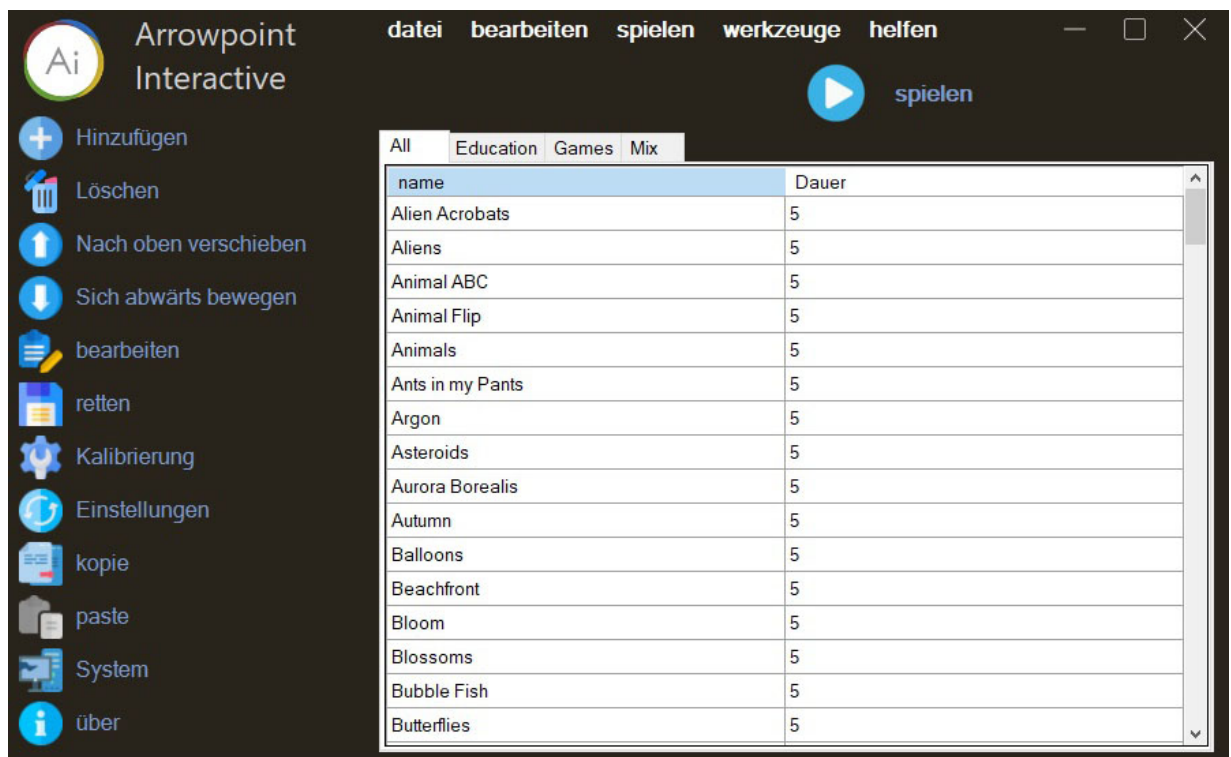
Het geprojecteerde beeld moet recht onder de IR-camera gecentreerd zijn. Zo niet, dan zijn er vleugelmoeren aan elke kant van de spiegel die kunnen worden losgedraaid, en kan de spiegel heen en weer worden bewogen om de plaats van het beeld aan te passen.

De software kalibreren

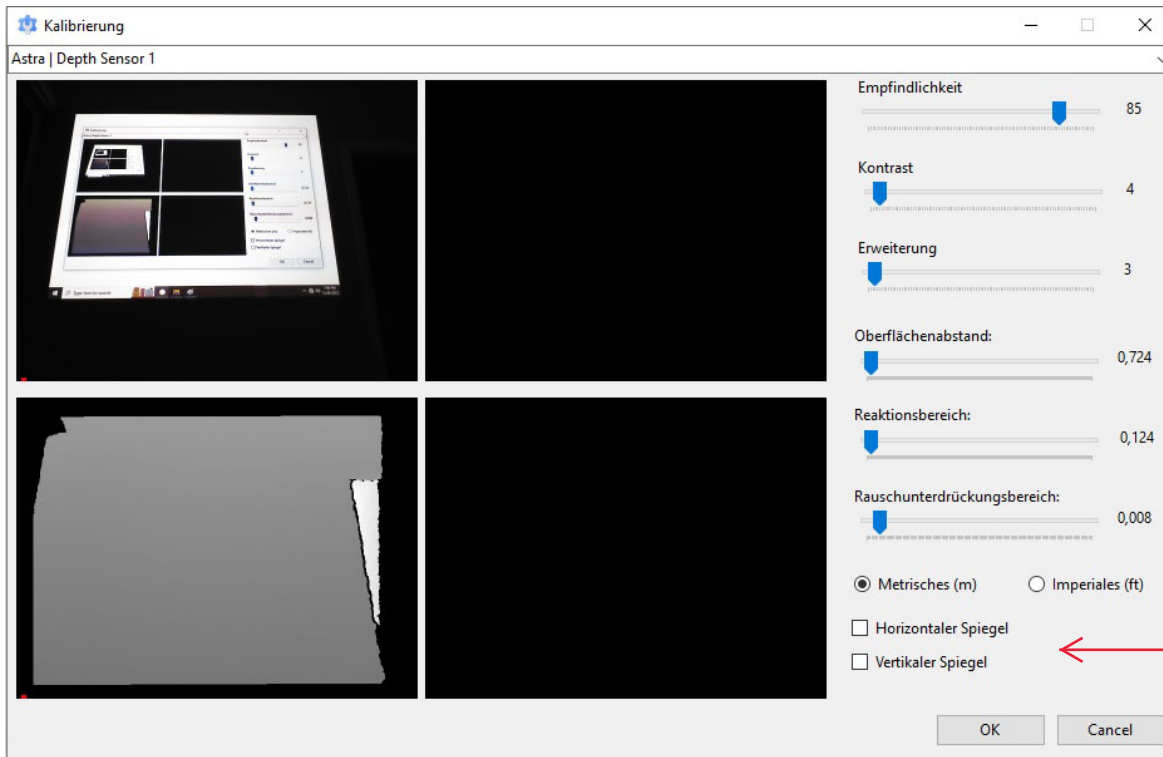
Als de software om een activeringscode vraagt, neem dan contact op met support@lucynt.com.

Als het systeem normaal werkt en u tevreden bent over de reactie van de aanraking van een persoon op de beelden, kunt u dit gedeelte overslaan. Druk anders op Escape op het toetsenbord om naar het beheermenu te gaan.

1. Klik op het Kalibratiepictogram.

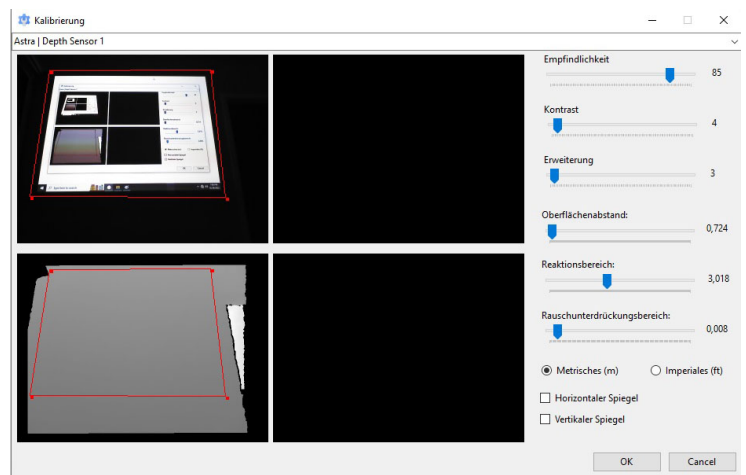
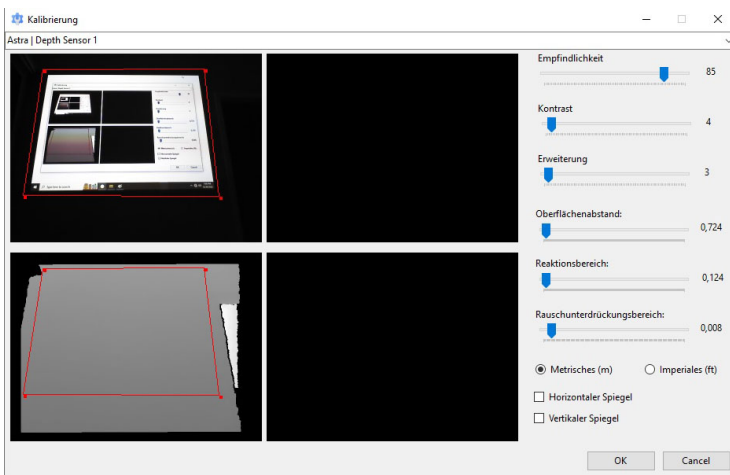


Als het geprojecteerde beeld niet volledig binnen het linker bovenvenster valt, moet u de IR-camera fysiek verplaatsen zodat hij het geprojecteerde beeld op de vloer, de muur of de tafel ziet. Als het beeld achterstevoren of ondersteboven staat, vinkt u de vakjes Horizontale spiegel en Verticale spiegel aan of uit totdat het beeld correct wordt weergegeven.

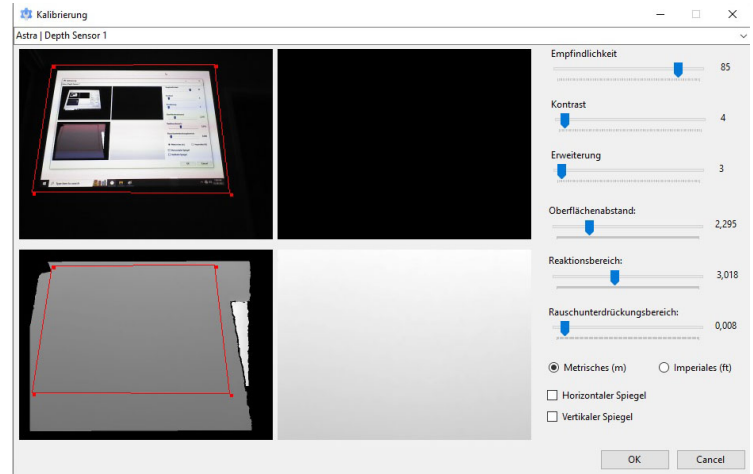
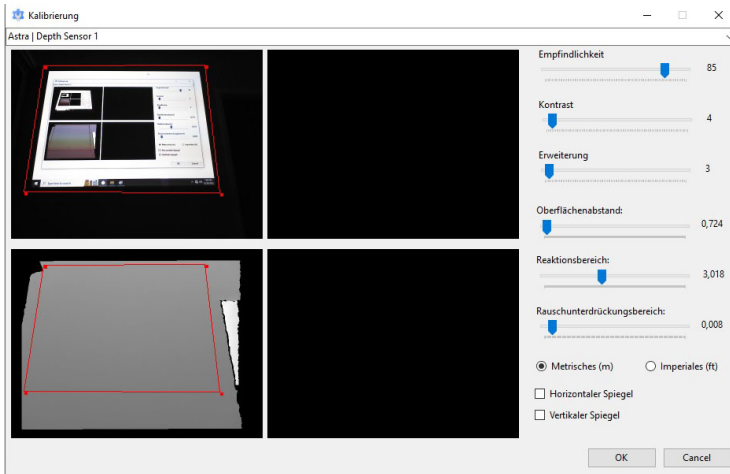


2. Gebruik in het linker bovenvenster het muispad om een kader rond de projectie te vormen. Dit gebeurt door met de linkermuisknop te klikken buiten elke rand van het beeld. Eenmaal klaar zou er een rood omlijnende box rond de geprojecteerde afbeelding moeten zijn. De doos kan groter zijn dan het beeld, maar niet kleiner.

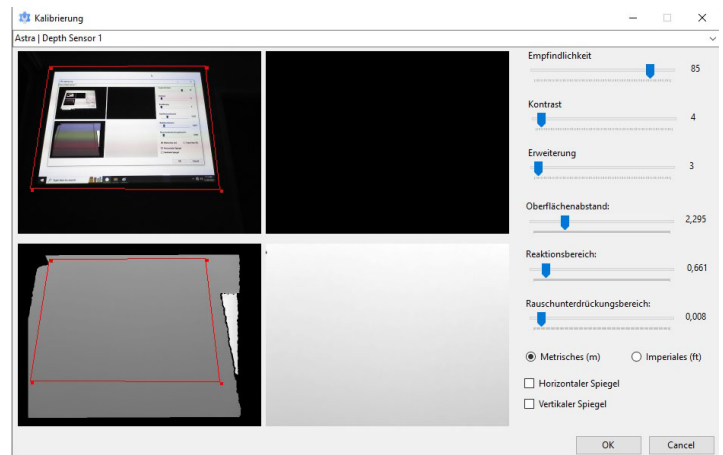
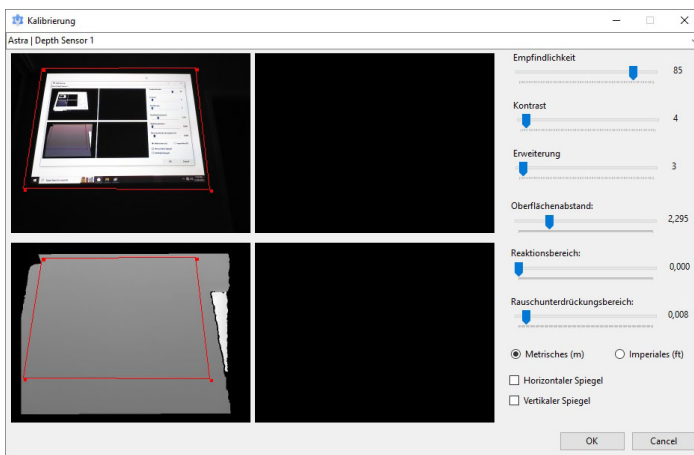
3. Schuif de schuifregelaar van het tabblad Reactiebereik naar het midden van de balk.



4. Schuif het tabblad Surface Distance naar links, het scherm rechtsonder wordt zwart. Schuif de tab langzaam naar rechts, tot het scherm rechtsonder wit wordt, en stop dan. Als een klein hoekje zwart blijft, is dat niet erg. Het is belangrijk dat het geprojecteerde gebied wit is.



5. Schuif het tabblad Reactiebereik naar links, het scherm rechtsonder wordt zwart. Schuif de tab langzaam naar rechts, totdat het scherm rechtsonder wit wordt. Als een klein gedeelte zwart blijft, is dat niet erg. Het is belangrijk dat het geprojecteerde gebied volledig wit is.



6. De instellingen voor Gevoeligheid, Contrast en Dilatatie hoeven nooit te worden aangeraakt en zijn vooraf ingesteld op Gevoeligheid 85, Contrast 4 en Dilatatie 3.

7. Noise Reduction Range is een geavanceerde instelling voor fijnafstemming van de reacties. Het is vooraf ingesteld op .31 imperiaal (.008 metrisch). Als dit getal te laag wordt ingesteld, kan het ertoe leiden dat spellen zonder aanraking reageren.

Wandprojectie

Door de clips naar beneden te trekken, wordt het projectorpaneel geopend en wordt de projector neergelaten. Door in te drukken op de flexibele metalen armen aan weerszijden van het paneel, het paneel zakt naar het volgende lipje. Na het behalen van de gewenste niveau, trekt u de IR-camera naar beneden om de projectie te bekijken.

Voer het kalibratieproces uit.



Internetverbinding

Als het systeem niet is aangesloten op een hardline ethernetkabel voor internetservice, moet het worden aangesloten op wifi. Dit gebeurt door te klikken op het wereldbolpictogram rechtsonder in de werkbalk van Windows. Als u niet bekend bent met deze handeling, zoek dan online naar Microsoft Windows wifi setup.

Lees voor aanvullende programmeringsopties de Gebruikershandleiding, te vinden onder het tabblad Help in het beheermenu.

Veiligheidsinstructies

- * Alle voorzorgsmaatregelen moeten worden genomen om de installatie volgens de instructies uit te voeren.
- * Elke afwijking van de instructies brengt de installateur in gevaar voor aansprakelijkheidskwesties en het vervallen van de garantie.
- * Gevaar voor brand en/of elektrische schokken, het systeem niet nat maken of installeren op een plaats waar water aanwezig is.
- * Stel de capsule nooit bloot aan water, regen of een buitenomgeving.
- * Kijk niet in het geprojecteerde licht of de IR-camera.
- * Blokkeer nooit de ventilatiekanalen van de capsule.
- * Geen voorwerpen op de capsule plaatsen of eraan hangen.
- * Gebruik het systeem niet in de buurt van open vuur of op plaatsen waar explosieve gassen aanwezig zijn.
- * Maak de projectielens nooit zwart. Dit kan schade aan het toestel of brand veroorzaken.
- * Voorkom dat het netsnoer gespannen of gekneld raakt. Stop het gebruik als het snoer beschadigd of gerafeld is.
- * Haal tijdens onweer de stekker uit het stopcontact om schade aan het apparaat te voorkomen.
- * Vervang lekkende en/of gebarsten batterijen in de afstandsbediening en het draadloze toetsenbord.
- * Gebruik alleen batterijen van het juiste formaat en met de juiste spanning voor de apparatuur.
- * Gebruik dit systeem niet op een manier die niet bedoeld, voorgeschreven of toegestaan is.

Reiniging en onderhoud

Het apparaat heeft geen onderhoud nodig, maar mocht u besluiten het schoon te maken, haal dan de stekker uit het stopcontact en gebruik een zachte, droge doek. Gebruik geen poetsmiddelen, schoonmaakmiddelen of schuurmiddelen op enig deel van het systeem.

Juridische informatie

Alle informatie in deze handleiding is auteursrechtelijk beschermd door Arrowpoint Interactive, LLC. Alle genoemde merken of producten zijn auteursrechtelijk beschermd en de geregistreerde handelsmerken zijn eigendom van de respectievelijke eigenaren. Het ontwerp van de capsule is gepatenteerd en alle rechten zijn van toepassing. Deze handleiding en alle delen ervan mogen in geen enkele vorm of wijze worden gereproduceerd, tenzij met toestemming van Arrowpoint Interactive, LLC.

Contacteer ons

Vragen over de installatie of enig deel van deze handleiding moeten worden gericht aan: support@lucynt.com



Arrowpoint Interactive 8400 E. Prentice Avenue, Ste. 1500 Englewood, CO 80111